

墓場としてのミュージアム

本来あるべき環境をなくし
真の意味を失ったモノを収容することが、
ミュージアムのもつ意義である。
祀られたモノと対話し、
永遠の命を与える。死と再生の場、
墓場としてのミュージアムこそ
生き続けるといえよう。

宮下 規久朗 (みやした きくろう)
神戸大学助教授



東坡志林

初めての土地を訪れたとき、博物館や美術館があれば必ず行くことにしている。そこに行けば、その地の文化や歴史についての概略を手早くつかむことができるからだ。しかも、ガイドブックのような表面的な情報にとどまらず、展示されたモノをどうしてもっと本質的な知識を与えられることがある。ミュージアムの真価は、情報よりも本物のモノに出会わせてくれるにある。ミュージアムとは、博物館であれ美術館であれ記念館であれ動物園であれ、モノを見せる装置である。情報をえる

「シームズは意外に少ない」というが重要で
はない、ということである。ミュージアム
に收められていない遺跡・建築・美術であ
ふれており、それがこの国の文化的豊かさを
を証しているように思われる。ミュージア
ムを必要としないということはモノが本
來の環境で生きているということだ。「街
 자체が博物館」という駄洒句をよく聞くが、
街が歴史的なモノや環境をよく保存して
いるということであり、同時に、街が時代
に乗り遅れて現代的な活力を失っている
ということもある。

るが、モノ本来の場所に残して見せてくれる方が望ましい。

ために美術館に移され 収蔵 修復されて
展示されることが多いが、本来の場所であ
る教会で見る方が生き生きと見える。美術
館の方が照明も明るく、きちんとしたキャラ
クターもあって他の展示品との関係から
ら美術史的位置づけもよくわかる一方

教会の祭壇に飾られている絵は薄暗くてよく見えず、キャブ・ションも説明もないが、その場合の方が観者に雄弁に語りかけて

美術史や文化史の体系は無理に結ぶ迄ま
れた一種の標本になつてしまつてゐるの
だ。しかも、画家は通常、作品がどのよう



教会や遺跡のミニアート化

な明るさで、どのくらいの高さに設置されるか、観者はどうの地点からそれを見るのか、当初の空間にある方が美術館の明るい空間よりもよく見えるのが当然である。

本来の文脈で見せる

わたしは仕事の都合上しばしばイタリアに行くが、いつも感じるのは、美術鑑賞の本拠地と思われているかの国では、

にしても、モノと対面することは、書物や映像からえられるとは違う臨場感とある種の緊張感を伴つものだ。

と見る」とのできた教会もあつて嬉しかった。

保存や防犯上の理由で本来の文脈に置いておくのが無理で、どうしてもミュー

サンニ・ヤカーノの仮面

仮面(標本番号H93093、高さ/26.0cm 幅/24.5cm 奥行/27.8cm)

鈴木 正崇 (すずき まさたか)

慶應義塾大学教授

スリランカのシンハラ人の多くは、上座部仏教徒であるが、さまざまな神靈や惡靈の存在を信じている。一般に、人びとは病気になると、西洋医学の病院で診断と治療を受けるが、同時に伝統医療であるアーユル・ヴェーダの医師にもかかる。この双方の効き目があらわれない場合には、神靈の罰に当たったことや、惡靈(ヤカ)や死靈(フレーク)がとり憑く障り(ドーサ)が原因として疑われ、神靈との交渉をおこなう力マハッタや、惡靈を祓うヤカドゥラーなどの職能者に相談に行く。特に、南西部では、病因が惡靈の障りと判断されると、仮面を用いた惡靈祓いの病気治療がおこなわれる。

表紙の写真は、惡靈の一種のサンニ・ヤカの仮面で、一八種類の病状をもつ悪靈のひとつとされる。引き起される病気(ローガ)

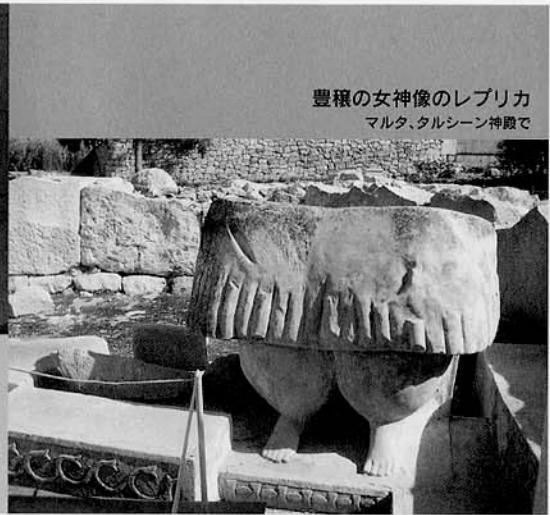


には、腹痛、悪寒、高熱、眼病、喉の痛み、手足の麻痺、骨の痛み、目と耳の衰弱、皮膚の疾患、精神の乱れなどがあり、一八種類の病状のひとつを仮面であらわしている。惡靈祓い

ムを建てたとき、内部をパンテオノに模した空間としたのは、それが美術作品の靈廟であるという認識からであった。

近年、各種イベントやミュージアムヨップ、レストランなどによつてミュージアムを開設して親しませようとする試みがさかんである。それは、ミュージアムを都市の文脈に適合させることであつて、大都市にあるミュージアムはその方向で活動したらよいだろう。しかし、あらゆるミュージアムがその方向を目指す必要はないと思う。デパートのように騒がしくなることがミュージアムの活性化につな

うやり方もよいただろ。屋外の遺跡などで一般的におこなわれている手法だが、現在の技術によるレプリカは精巧なので指摘されなければわからないものもある。マルタ島の世界遺産である巨石遺跡をめぐつたとき、神殿の内部に豊穣の女神像を見つけ、その力強いフォルムや生命力に打たれたことがあった。しかし、そのがレプリカだったのに気づかされた。しかも遺跡のなかにあつたものはかなりレプリカであつても、あの遺跡のなかで、自然環境のなかでその像を見ることができてよかつたと思ったものである。大事なのは、ミュージアムの文脈だけでモノを見ないで、当初の環境のなかでとらえることであろう。もつとも、マルタの巨石神殿群は土中から掘り起された遺跡であり、現在はいずれも屋外ミュージアムとして入場料をとつて見せるようになつてゐる。にもかかわらず、そしてそのなかの影像や祭壇のいくつかがレプリカに置き換えられて、いよいよ、青い海を見下ろし、黄色い花が咲き乱れる自然も含めて環境がそのまま保存されているのが貴重なことである。親切な解説パネルとともに出土品の多くが展示されている国立

本物の豊穣の女神像
マルタ国立考古学博物館でマルタ、イムナイドラ神殿
最初の美術館のひとつアルテス・ムゼウム

考古学博物館は、こうした遺跡を補完する資料庫にして情報センターにすぎない。

モノのための静謐な空間

では、一般的な箱もののミュージアムは、保存・修復という守りの側面以外の意味はないものだろうか。ミュージアムは、本来の環境が失われてしまったモノや、出所不明のモノを収容する役割を担つてゐる。故郷を喪失し、当初の意味を失つたモノは、ミュージアムの展示室にこそ安置の地を見出すのだ。博物館行き」というのは役に立たぬ骨董を指すのに用いるが、「博物館はモノの墓場である」といういふわしもよく聞く。ミュージアムにあるモノは、死物であり、ミュージアムは墓場にほかならないが、それゆえに独特の雰囲気が生まれるのである。墓場や靈廟には、宗教施設特有の厳肅な空氣と緊張感が漂つてゐるが、よいミュージアムには必ずそなえてゐる。墓地は死者と対話し瞑想する場であるが、ミュージアムも死んだモノを弔うことから、墓地としての空気が生じ、祀られたモノがそこで永遠の命をえるといえないだろうか。そもそも芸術は死と結び付いており、あらゆる芸術作品は死を扱つたものと見ることができる。また、芸術とは畢竟、宗教と等しいものであるため、博物館や美術館が墓場に類似するのは当然なのである。一八三〇年、ベルリンでシンケルがヨーロッパ最初の美術館のひとつアルテス・ムゼウム

がると考えるのは間違つてゐる。そんなうわべの活性化よりも、死者の声に耳を傾けることができるよう、静謐な空間を作り出すほうが大事である。墓場にはそれにふさわしい澄み切つた静謐な空氣が要求される。モノの墓場としての莊厳な雰囲気、つまり宗教性にも似たものこそが、ミュージアムに永続的な命を与えるのでなかろうか。ミュージアムはもう終わつたのではないか、といふ疑念をよく聞くが、ある種の廃墟が美しいように、終わつたものだからこそ生き続けると言えよう。

には、腹痛、悪寒、高熱、眼病、喉の痛み、手足の麻痺、骨の痛み、目と耳の衰弱、皮膚の疾患、精神の乱れなどがあり、一八種類の病状のひとつを仮面であらわしている。惡靈祓い

では、ヤカドゥラーが異なる表情の仮面を被つて、依頼人の患者の前に次々に登場し、自分の病状を示し、軽口を叩き、食べ物を患者からもらい、患者の身体から離れていく様子を演じる。笑いとユーモアを通じて精神が放されて人びとの絆が結び直される。惡靈の障りは、実際には心の病いが多く、特にタニカマ(孤独な状態)で起こるとされ、女性の患者が大半を占める。

近代化が急速に進むなかで人びとの抱える問題も多様化している。神靈や惡靈との交渉能力をもつ人びとも、世襲による伝統的な儀礼をおこなう者だけでなく、アール・エーダ・カブ・マハッタと称する仏教の解釈に合わせて儀礼を再編成し、神懸り能力を誇示する者も出現した。現代の癒しの専門家としてあらたな変貌を遂げようとしている。